

1. Série domácích úkolů

Odevzdávejte do 27. 10. 14:00

- Naivní algoritmus může být pomalý:* [5b]
Naivní algoritmus, který zkouší všechny možné začátky jehly v seně a vždy porovnává řetězce, má časovou složitost $\mathcal{O}(JS)$. Může být opravdu tak pomalý, uvážíme-li, že porovnávání řetězců skončí, jakmile najde první neshodu? Sestrojte vstup, na kterém algoritmus poběží $\Theta(JS)$ kroků, přestože nic nenajde.
- Nejdelší vlastní prefix, který je sufiksem:* [5b]
Je dáno slovo. Chceme nalézt jeho nejdelší vlastní prefix, který je současně suffixem.
- Příliš mnoho jehel:* [5b]
Nalezněte příklad jehel a sena, v němž je asymptoticky více než lineární počet výskytů. Přesněji řečeno ukažte, že pro každé n existuje vstup, v němž je součet délek jehel a sena $\Theta(n)$ a počet výskytů není $\mathcal{O}(n)$.
- Počet výskytů:* [5b]
Mějme seno a jehly. Popište algoritmus, který v lineárním čase pro každou jehlu spočítá, kolikrát se v seně vyskytuje. Časová složitost by neměla záviset na počtu výskytů – ten, jak už víme, může být superlineární.

1) *I když porovnání dvanácti řetězců ukončím po první neshodě:* 

tak budu výčetnou složitost mít lehčejší:

Délka prefixu jehly počet porovnání *-> uvažujeme, že vždy dojde k neshodě hned v prvním přenosem* *Což je sice hrubě ale již $\mathcal{O}(S)$.*

1	\rightarrow	S	$\sum_{i=1}^j \frac{S}{i} = S \cdot H_j \approx S \cdot \log j$
2	\rightarrow	$\frac{S}{2}$	
3	\rightarrow	$\frac{S}{3}$	
\vdots			
j	\rightarrow	$\frac{S}{j}$	

Za předpokladu, že $H_j := j$ -tí harmonické číslo, které hrubě oddává \log

Vstup, pro který by měl náš alg. vysel časové $\Theta(|S|)$:

Slovo, které bude k-málohm $J[-1]$, tedy $S = k \cdot J[-1]$

Napi:

$$J = abc$$

$$S = \underbrace{abab\dots ab}_{k \text{ hmot}}$$

$$\Theta(J \cdot S)$$

Příklad:

Délka prefixu, jehož

porování

1

1. $|S|$

2

2. $\frac{|S|}{2}$

3

3. $\frac{|S|}{3}$

:

\vdots

\vdots

$\frac{|S|}{x}$

2) Nejdelsí vlastní prefix, co je suffix:

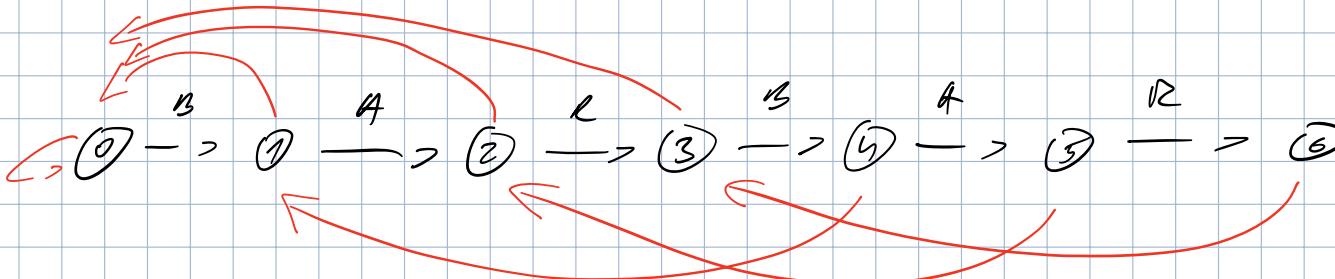
ind.
v
exc.
v

BABBAR

$$\rightarrow LPS = BAR$$

$$\text{prefix} := S[1:i+1]$$

$$\text{suffix} := S[i:-1]$$



Spolu s posledním stavem KMP automatu provede m nejdřívejší

druhý výskyt takového prefixu. Potom hledá slíbit po zpětných

herních z poslední pozice KMP automatu a hledá seštět

vzdály indexu stavu, dosahuje index nejdřívho prefixu, co je

zároveň suffix.

Složitost algoritmu je $O(S+S)$, jelikož $O(J+S)$ trvá vytvořit KMP automat a přičehož po zpětných herních z posledního stavu musí být také mnohem $O(S)$.

Následující kód:

```
def Krok(i: int, x: str, input_string: str, z: array):
    while input_string[i] != x:
        if (i == 0):
            return 0
        i = z[i]
    return i+1

def VytvorKMP(input_string: str):
    z = [0]*(len(input_string)+1)
    z[0] = 0
    z[1] = 0
    i = 0
    for j in range(2, len(input_string)+1):
        i = Krok(i, input_string[j-1], input_string, z)
        z[j] = i
    return z

def NajdiNejdelsiPrefixCojeSuffix(z: array, input_string: str):
    t = z[len(z)-1]
    final_len = 0
    while (t != 0):
        final_len += t - z[t]
        t = z[t]
    return input_string[:final_len]

retezec = input("Zadejte retezec: \n")
print(NajdiNejdelsiPrefixCojeSuffix(VytvorKMP(retezec), retezec))
```

3) Právě mnoho ježek

$$S = "AAA\dots AA"$$

$\underbrace{\quad}_{n}$

$$J = \left\{ "AA\dots AA", "A\dots A", "A\dots" \right\}$$

$\underbrace{\quad}_{\frac{n}{2}}, \underbrace{\quad}_{\frac{n}{4}}, \underbrace{\quad}_{\frac{n}{8}}$

dohyb $\frac{n}{2^i} > 1$

$$|S| = n$$
$$|J| = \sum_{i=1}^{\infty} \frac{n}{2^i} \leq n \sum_{i=1}^{\infty} \frac{1}{2^i} = n \cdot 1$$

$S, J \in O(n)$, ale výšky rostou rychleji:

Délka prefixů souboru

1
2
3
4
5
6

výšky ježek

1
3
6
10
15
21

→ nejsou všechny výšky stejně
pro takové ježky roste
ocividně rychleji, jak $O(n)$

4) Počet výslyšťů jeho
→ lineární přístup

Pohled jde o lineární přístup rebladem k řešení jednotlivé jehly,
že vyvážit UMAP alg., který pracuje v čase $O(J+S)$.

Ten znamená tak, že v čase $O(J)$ vytvoří vyhledávací automat pro danou jehlu:

to dělá přechody, kdy ujednáve sestříjení dopadací hmyz a následně v
druhém přechodu používá dojedný automant substitucí jehly $J[D1:3]$ a

hodnou si povídavat slavu, do kteréjich řešení vstoupí! Tím efektivně vytvoříme cestu hmyzu a hodi;
v čase $O(J)$ vytvoří vyhledávací automant pro jednotlivou jehlu.

Následně pro zadání řešení stále cestu automantu projít a výzv, když dojde

do koncového stavu automantu, implementujícího výslyšť, který po celém přechodu řešenou

vratíme jeho finální počet výslyšťů. Celkem to pro každou jehlu bude potrebovat $O(J+S)$.