

1) Vylepšení návrhu verze F-F alg:

Kde to nefunguje:

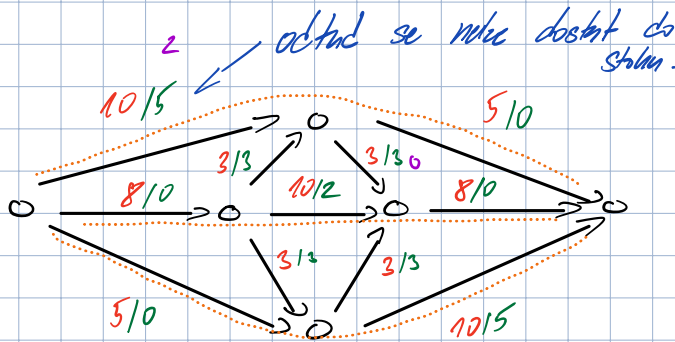
Vylepšení $\rightarrow$ hledáme vždy jednosměrné nejkratší

? Dokážte že nemusí najít maximální?

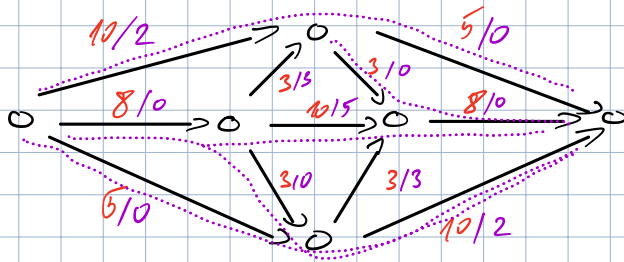
Ukázky

Ukázky pro nejkratší hledání

Nejkratší cesty, co zabraňují další růst.



Tento protipříklad je důkazem, že i zde takový alg. selže, protože max. tok by mohl jít 16, zatímco FF by našel 23.



Pozn.: Stejná situace nastane u lineárního grafu, který vyžaduje přelítí části toku po delší cestě do větve s vyšší kapacitou (která se ale čísl. blíží od zdroje).

Tudíž bychom měli být velkou kapacitou měřeno při přímém naplnění nejkratšími cestami.

2) Jednosměrný s orávkem

A) Existuje více než jedna posloupnost zlepšujících cest po směru, co najde maximální tok?

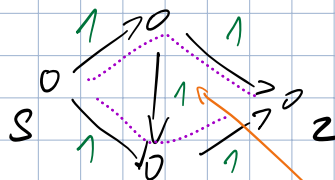
B) Stačí nám takové orávkem vždy?

C) Platilo by to pro orávkem upravený proces nejkratší cest?

A) Ano, například v síti:

bychom pomocí orávkem

max. tok našli.



Maximální tok

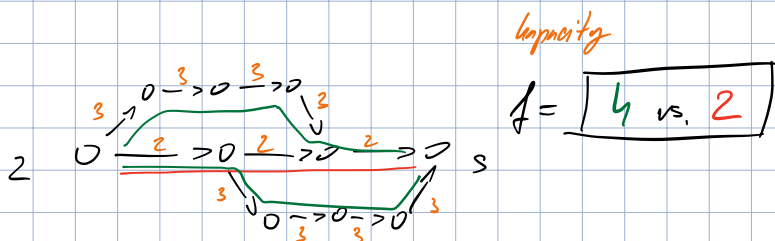
- Orávkem nám jen musí poradit, ať nengramme tuto vertikální hranu.

- Obecně lze tvrdit, že maximální tok je součet série zlepšujících cest. Tudíž platí, že pokud nám orávkem přešle ta správná (taková, že nezaabluje to, co není) cesta, najdeme nakonec maximální tok.

b) Takové orávkování obecně stačí vždy. Jelikož FF pro nabzení max. toku bere pro každou cestu rezervy hran, aby započítal i cesty „proti“ směru, tak to za nás převeďme nyní orávkování. FF nlg. si pomocí rezervy hran zjistí, že změnila se pořadí, ve kterém cesty umístíme (jakmile bych umístil do saturovaného místa, tak bych mohl jít „proti proudu“ a jen to zsumování změnou rezervy hran), abychom dosáhli maximálního toku. Pomocí orávkování nám ale zjistíme, že bych dostal správné pořadí.

c) Pro „krátké“ orávkování platí stále stejný problém co byl zmíněn výše, tedy že existují nejkratší cesty, které však zároveň při saturaci zablokují jednosměrné cesty jiné.

Nějme pro příklad síť:



Zde bych si pomocí kteréhli (jedné) nejkratší cesty zablokoval úspěšnou cestu a již bych nemohl výsledný tok zvýšit.

3) Dinic s omezenými celými čísly

Ostatní metody nly. běží v $O(n)$ čase.

Chceme ukázat, že hledání blokujícího toku bude c-m složitě pro výplnou konstantu c , tedy $O(m)$ místo $O(mn)$ v originálním algoritmu.

Žde je předpis pro hledání blokujícího toku:

Blokující tok:

1. $g = 0$

2. Pokud $\exists P$ cesta (z, s) :

3. $\epsilon = \min_{e \in P} (c(e) - g(e))$

4. $\forall e \in P: g(e) += \epsilon$

5. Uložliv $g(e) = c(e)$: zablokování
směrem e .

6. Dočistím síť $*$

Pro jednoduché kapacity platí, že každá nalezenná cesta vedla k blokuji celé cesty.

Nyní tvrdím, že můžeme zablokovat konkrétní hranu na nějaké blokující cestě, tak ji maximálně nejvýše c -krát pro msi konstantu c .

To proto, že kapacity jsou celočíslné a omezené hodnotou c bude vždy alespoň 1. V nejhorším případě bude vždy právě 1 a já budu muset $g(e)$ zvednout právě c -krát.

Amortizovaně můžeme nahlízet na situaci následovně: Každou hranu santonji nejvíce c -krát, jelikož pak musí být určitě zablokována. Při každém průchodu cestou vždy všechny hrany na cestě alespoň o 1 přiblížím blokuji. Zároveň dočistování směru každou hranu/vrchol nejvíce jednou a jednou si do mramení fronty budu přidávat vrcholy už při blokování cesty, tak celkově složitost kročije, jelikož celkem přispěje jen m kroky. Celková složitost je pak $O(m)$.

4) Parlamentní klubky:

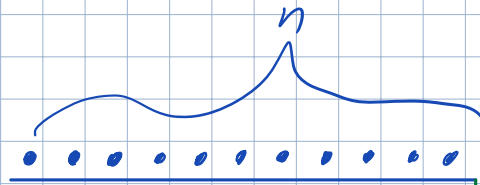
n poslanců

m klubů

Opět hledám párování v grafu

$\hookrightarrow$ hrana reprezentuje situaci,

že poslanec $n \in I$ zastává funkci $m \in J$.



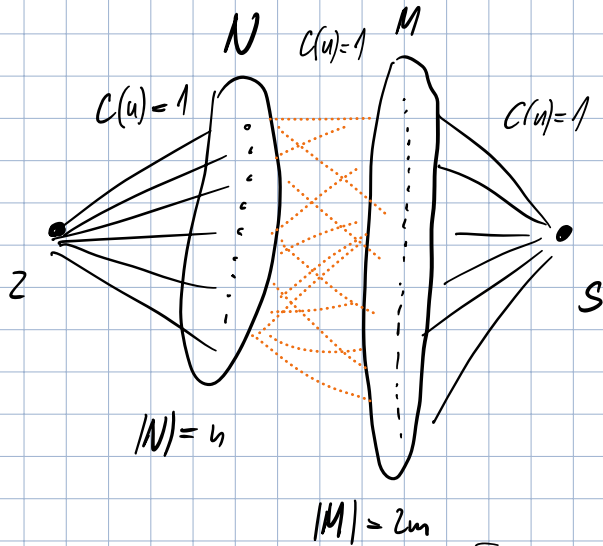
preedsen
tajemník

$2m$

Pozornost: Nec hledat opět v bipartitním grafu, jen místo m vrcholů v partitě klubů bude $2m$. Platí totiž, že v rámci jedné partity nejsou žádné vrcholy spojené.

Ubyly jeden postarce měl hrany do dvou rovin party m , znamená by to, že sedí na dvou křeslech. To však v max. párování nastane. Stejně tak dva postarce do jednoho křesla sednout nemohou.

Sestrojení grafu pro nalezení největšího párování:



Pro každý klub dvě pozice.

Tzn. že každá hrana má kapacitu $c(u) = 1$. Pak stačí použít alg. na nalezení největšího toku. A si volím implementaci FF.

Takový algoritmus najde možné kandidáty.

Řešení naleze tedy, pokud velikost maximálního toku je roven počtu $2m$.

Pokud $|f| < 2m$, některá pozice není obsazena.

→ Tedy že vede k tomu do pozice v klubku + z ní do stolu.

Složitost algoritmu bude $O(m \cdot n)$, jelikož takový je složitost pro FF alg.

s jednotkovou kapacitou. To, že ve skutečnosti je to $n \cdot 2m$ se srovná do asymptotického O .