

2D speci:

Kartézské souřadny: $[x, y]$ = souřadnice

Polární souřadny: (r, α) = vzdálenost a úhel od počátku

Transformace rotací podle osy:

$$x' = x \cdot \cos(\theta) - y \cdot \sin(\theta)$$

$$y' = x \cdot \sin(\theta) + y \cdot \cos(\theta)$$

$$p' = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) \\ \sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = R_\alpha \cdot p$$

Odvěrací:

$$\text{Original } x = r \cdot \cos(\alpha), y = r \cdot \sin(\alpha)$$

$$x' = r \cdot \cos(\alpha + \theta), y' = r \cdot \sin(\alpha + \theta)$$

$$x' = r \cdot (\cos(\alpha) \cos(\theta) - \sin(\alpha) \sin(\theta)) = r \cdot \cos(\alpha) \cos(\theta) - r \cdot \sin(\alpha) \sin(\theta)$$

$$y' = r \cdot (\sin(\alpha) \cos(\theta) + \cos(\alpha) \sin(\theta))$$

$$x' = x \cdot \cos(\theta) - y \cdot \sin(\theta)$$

$z \rightarrow$ Stejně z y'

Posun:

$$p' = p + \begin{pmatrix} dx \\ dy \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} dx \\ dy \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x+dx \\ y+dy \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$$

Homogenní 3D prostor:

$$\text{Bod } p = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

Rotace:

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) & 0 \\ \sin(\alpha) & \cos(\alpha) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

Posun:

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & dx \\ 0 & 1 & dy \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

Obecně:

$$\begin{pmatrix} R_\alpha & D_d \\ \eta^T & 1 \end{pmatrix}$$

↑ zkrácení ↑ škála

Určete matici zobrazení pro: posun kolem osy z o 45° proti hodinovým smě.

$$T = \begin{pmatrix} \cos(45^\circ) & -\sin(45^\circ) & 0 \\ \sin(45^\circ) & \cos(45^\circ) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Najděte matici čtverce se
středem v $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ a délkou
hrany = 2