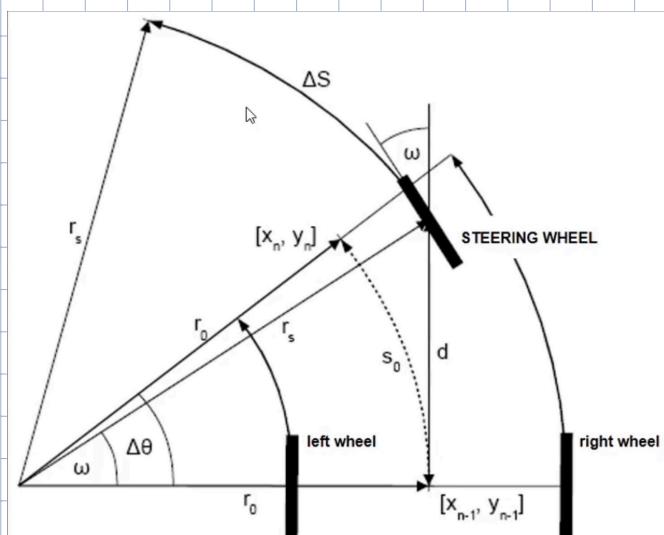
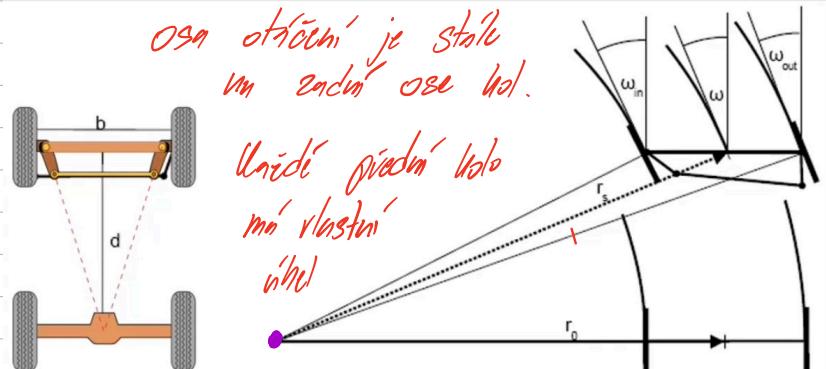


Holonomic:

Punktu local DOF = globální DOF
 L \Rightarrow například auto má 6 holonomic

Ackermann steering:

Vyřešení převalem' když, kdežto je m. jediné spojení ose



ω - constant

$$r_s = \frac{d}{\sin \omega}, \quad r_o = \frac{d}{\tan \omega}$$

$$\text{orientation change } D\theta = \frac{\Delta S}{r_s}$$

Differential steering:

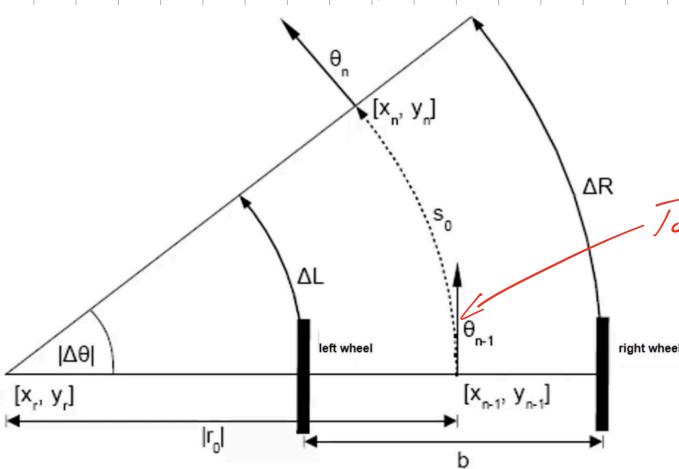
$$\frac{\Delta R + \Delta L}{2} \rightarrow \text{průměr mezi dvojím koly}$$

$$r_n = \frac{b}{2} \frac{\Delta R + \Delta L}{\Delta R - \Delta L}$$

Approximation:

$$D\theta = \frac{s_n}{r_n} = \frac{\Delta R + \Delta L}{2} = \frac{\frac{b}{2} \frac{\Delta R + \Delta L}{\Delta R - \Delta L}}{2}$$

$$= \frac{\Delta R - \Delta L}{b}$$



$$x_n = x_{n-1} + s_n [\cos(\Delta\theta + \theta_{n-1})]$$

$$y_n = y_{n-1} + s_n [\sin(\Delta\theta + \theta_{n-1})]$$

Takže gto vidy
 bude opisovat
 funk

Local life steering:

Amenice je mnohem velmi komplikovaný sice segmenty

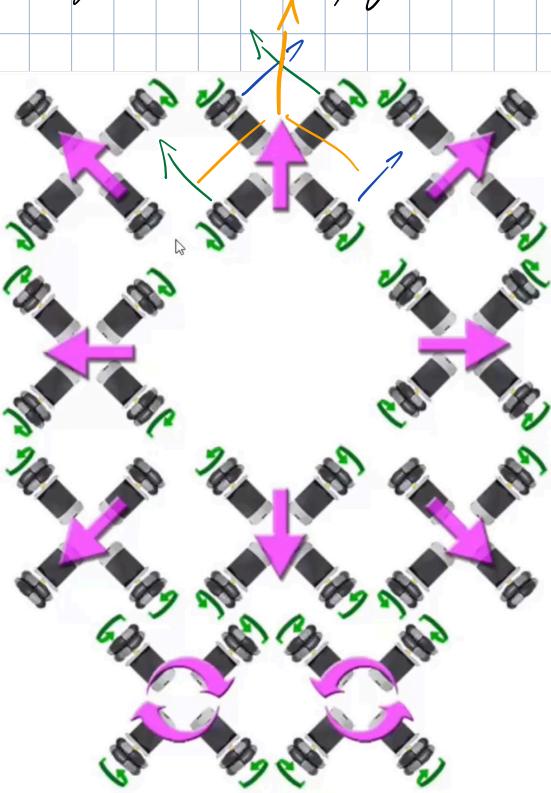
Musí být ale dobré zvolení funkce výpočtu polohy

Omni-directional steering:

Může se pohybovat všemi směry. Těžko se však pohýbá!

Velká manévrovatelnost. Průběh: Schůzka na dálkové ovládání

Nejvíce se používají Omni-wheels, jehož se nejednodušší využívá



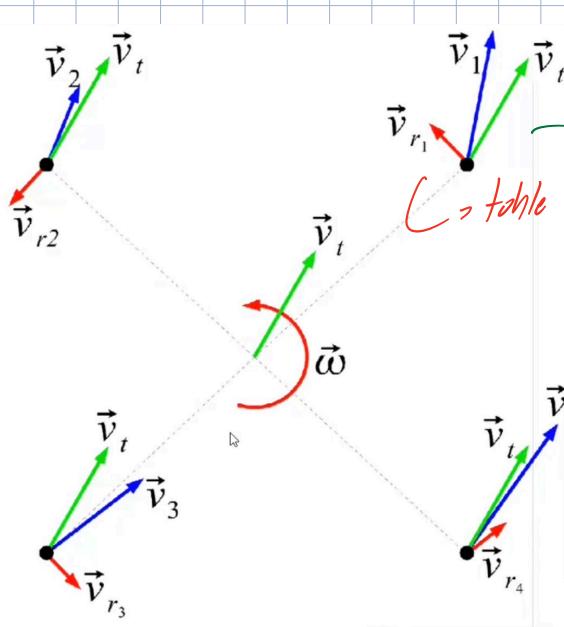
Výsledky výpočtu polohy

Případně je možné jet
i jiným cílem, stát činit
povrátit rychlosť.

Výsledný vektor polohy
= body vzhledem k
referenčním body

$$\vec{r} = \vec{v}_t + \vec{\omega} \times \vec{r}$$

Pohyb robotu:



\vec{v}_{r_1} → tímto je jednoduše naměřený pohyb

\vec{v}_{r_2} → tímto je jen řízen lehceji, kdežto ohří vysat

← Vektor rychlosť v polohu robotu.

Jak to funguje u Omniwheel?

- my si ten vektor rozložíme
na hodný a rovnoměrný k druhé hod.

- poté provedeme polohy jen pro rovnoměrný směr

$$\begin{aligned} V_x &= V_{||} = \overline{V} \cdot \hat{u} \\ &= (V_x^i + V_y^j) \cdot \left(-\frac{1}{\sqrt{2}}\hat{i} + \frac{1}{\sqrt{2}}\hat{j} \right) \quad \begin{matrix} \rightarrow \text{úhel rotace} \\ \text{jednotlivého} \\ \text{vektoru} \end{matrix} \\ &= -\frac{1}{\sqrt{2}}V_x + \frac{1}{\sqrt{2}}V_y \end{aligned}$$

