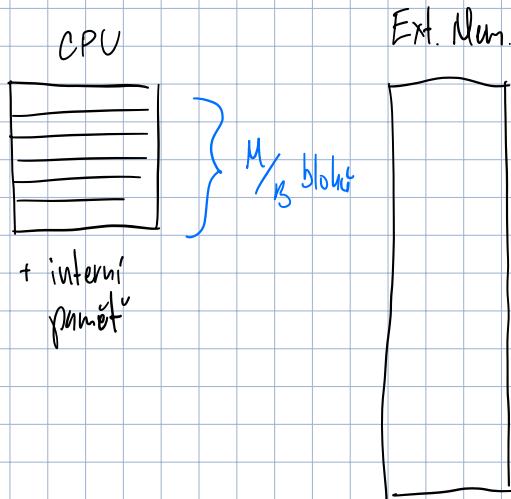


Cache ...



Paměť uspořádána do bloků velikosti B .
Cache má rozlohu M , celkem M/B bloků.

I/O - složitost

- počítám počet radek Ext. \rightarrow Int. memory
- následně najdu složitost vyhledání a přemazání bloku v cache

v reálné reality probíhá, kde ukládá /

data, když nemáme
do zadání rozlohy

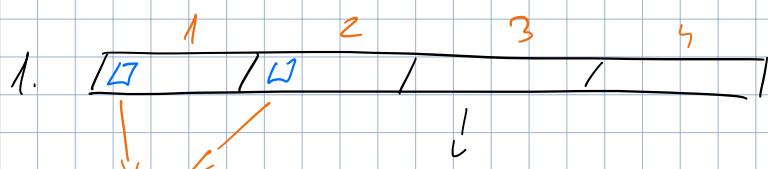
Cache-aware

- algoritmus, který předem zná parametry cache (M, B)

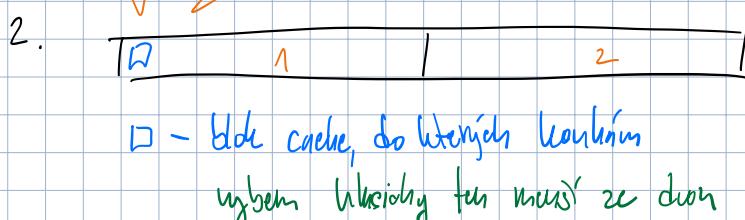
Cache-oblivious

- algoritmus, který předem nezná parametry cache
- funguje stejně na všech cachech (rozložení je volné)
- pr.: mnohočísla násobkem postupným násobením intervalů

- 1) I/O mergesortu, v jednom poli za sebou seřízení postupnosti
v druhém poli po dvojkách sloučíme do posl. dvoj. dílků



$$M \geq 3B$$



Jeden merge trvá $O(N)$ času
Jeden merge trvá I/O $\approx O(M/B + 1)$
Tahle celé se provede $\log N$ krt
I/O: $O(\frac{N}{B} \log N + \log N)$

(2)



\rightarrow akých neustalo bude minimum
 v poli $\Theta(n)$, vytváří se hodiny,
 pomocí které budou vyhledávat
 minimum z řádu k bloků

Složitost jednoho sledování:

- vytvoření hodiny
- potřebují $k \cdot B$ bloky aby byly možné výpočty výsledku B v prvním bloku.
- potřebují množství dalších $k \cdot B$ bloků pro uložení jich do hodiny

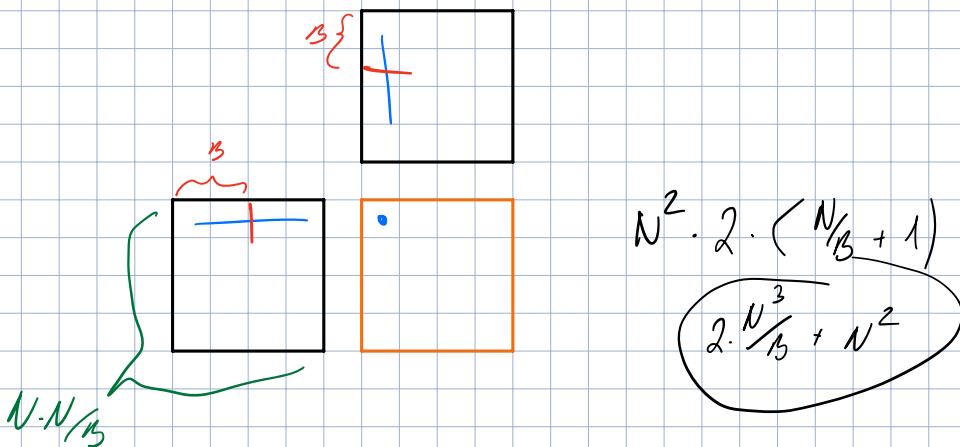
\hookrightarrow stálo by k/B řezech

- minimální úloha je $(2k \cdot B + 1)/2$ na úrovni, tedy $\Omega(2k \cdot B \log N + \log N)$

celkově

(3) $C = A \cdot B$, $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$

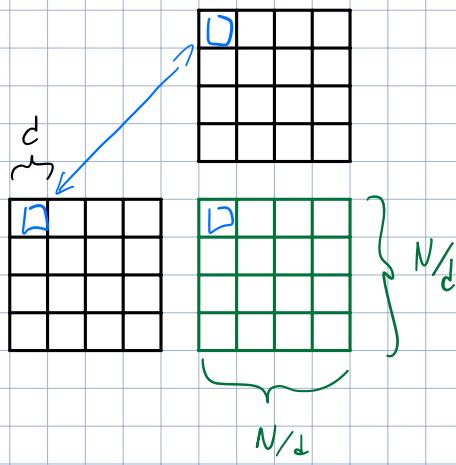
A uložená po řádcích, B uložená po sloupcích



jeden řádek: $N/B \cdot N \cdot N/B$

celková matice $N \cdot N \cdot N/N_B = \boxed{N^3/B}$

Rekurevní mísbení matic: (detem' na faktory)



$$3d^2 \leq M \rightsquigarrow d \in O(\sqrt{m})$$

Jednotlivé bloky \square mohou mít vlastní trivalue

$$N^2/d^2$$
 dílčích

\hookrightarrow pro jeden dílčího:

potřebujeme dílčího sloupců a dílčího řádků

$$\frac{2N}{d} \cdot \frac{d^2}{d}$$

velké dílčí

že doje množ

velik mě stojí množ

jedn. dílčíce

$$Celkem O\left(\frac{N^3}{d^3}\right)$$

$$\hookrightarrow + O\left(\frac{n^2}{3}\right)$$

2x mísbení
dvojí matice