

Bude povídkou u tabule: Vysvětlím Goldberger alg., jinak se samostatně přečte.

Goldberger algoritmus

- 1) $h: h(v) = 0, h(2) = n$
- 2) $f: f(0) = 0$
 $\forall z \in E: f(2z) = c f(z)$
- 3) Polud $\exists u \neq z, s, f^2(u) > 0$
- 4) Polud $\exists u, v: r(u) > 0, h(u) > h(v)$
- 5) Převodem po u .
- 6) Jinak:
- 7) $h(u) = h(u) + 1$

1) Jednotkový Goldberg

- Jde se bude domít pro jednotkové lupacity? Bude rychlejší?

Moje hypotéza je, že se radikálně sníží počet převodů:

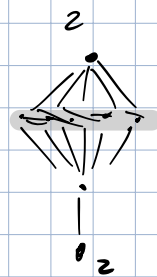
Celkem nenasycených převodů:

Pro jednotkové lupacity neexistuje nenasycený převod, protože jakmile převodem, tak jsem musel přivést vše (to jedinou 1).

Celkem tam bude $m \cdot n$ převodů a nenasycených převodů.

Odkud jsem
 - existují pouze nenasycený v $O(n \cdot m)$

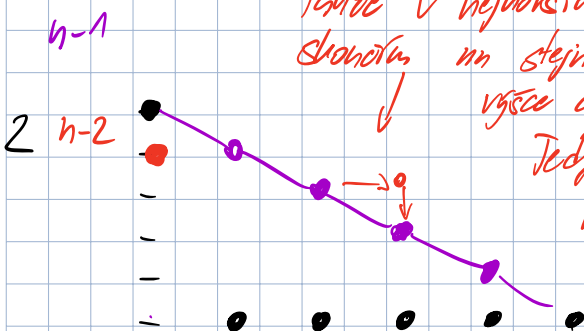
Odkud zdeh:



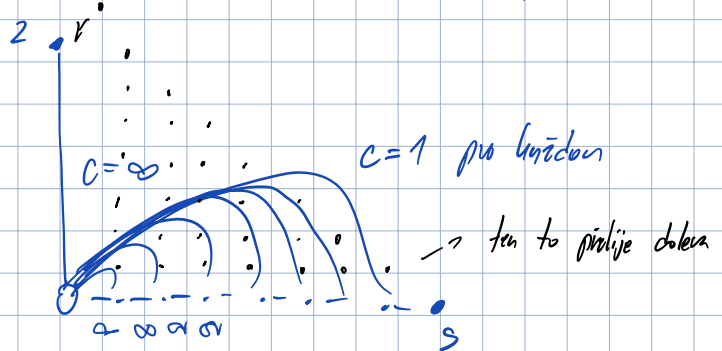
→ takže to naleju do jednotky vedle, ale pak začnu zvedat ty další

2) Nízky zdroj

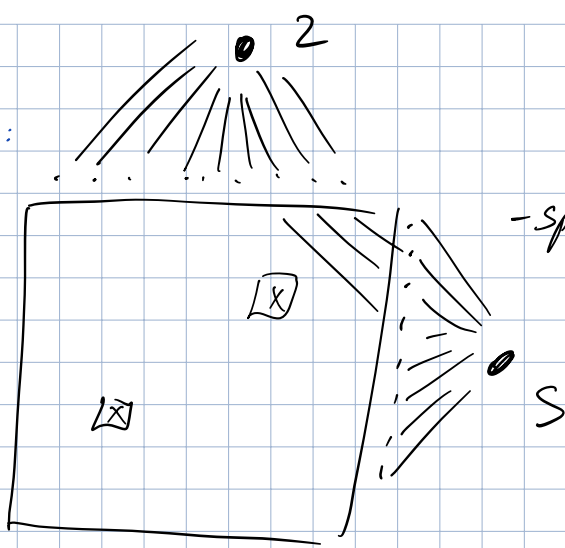
Tabule v nejhorším $n-3$ stranám má stejné výšce co zdroj: Tedy nic neutratím.



tabule špatně vyložeme → zdehje



3) Věze:



- spojíme každý vrchol, v jejížto pravidelných
vertikál a horizontál není díra.

Pak hledáme tak, ten zjistit největší púrován!

→ Je potřeba pouze zjistit, aby byly rovnice
hmm jednotkové.

4) Věze II Póhnd je sloupec / ráček rozdělen dírou, reprezentují ho samostatnými
vrcholy. Princip zůstává stejný.