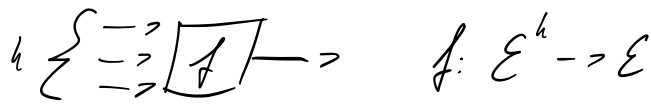


Handla:

$\Sigma \dots$ konečná abeceda



L arita

konstanty

handla

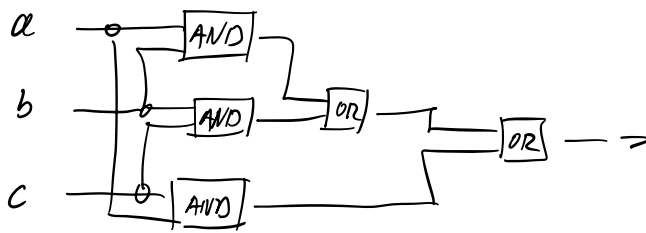
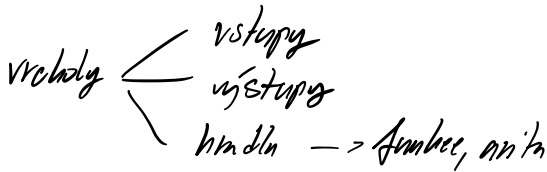
Nulární handlo: 2 (0, 1)

Umírní handlo: 2 ($id_1 \rightarrow id$)

Binární handla: AND, OR...

Handlová síť:

MAJORITY



hruha:

vstup: $\text{deg}^{\text{in}} = 0$

výstup: $\text{deg}^{\text{in}} = 1$

handlo: $\text{deg}^{\text{in}} = \text{arita}, \text{deg}^{\text{out}} > 0$

- každé handlo má odeslané vstupy,

- graf musí být acyklický

- každé handlo musí mít funkci

graf je DAG.

Výpočet:

- běží po tabulcech

$f = 0$: výstup mají vstupní porty a umírní handla

$f > 0$: výstup vydají handla, co mají všechny vstupy def.

rozdělení na vrstvy \rightarrow

Arita handla musí být omezená.

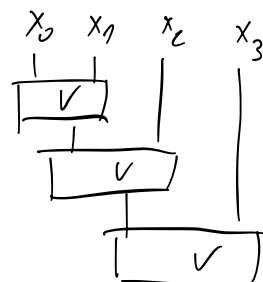
$V_i :=$ vrstvy, co poprvé dají výstup v čase i .

Existence 1 v n -bitovém vstupu.

Výstup: $x_0 \vee x_1 \dots \vee x_{n-1}$

Obecně chceme čas $O(\log^h n)$

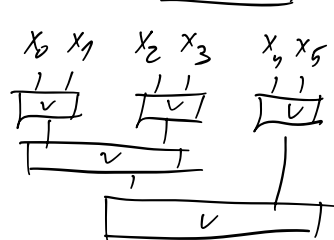
Triviální:



$h: O(n)$

$v: O(n)$

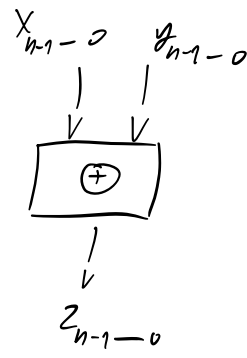
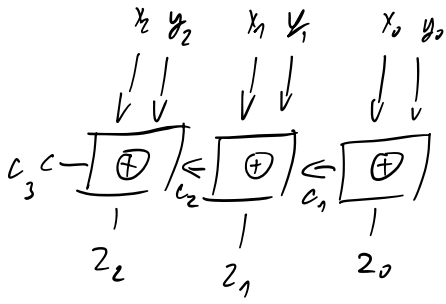
Přivání:



$h: O(\log n)$

$v: O(n)$

Binární sčítání:



$c_0 = 0$

$z_i = x_i \text{ XOR } y_i \text{ XOR } c_i$

$c_{i+1} = \text{maj}(x_i, y_i, c_i) = (x_i \wedge y_i) \vee (x_i \wedge c_i) \vee (y_i \wedge c_i)$

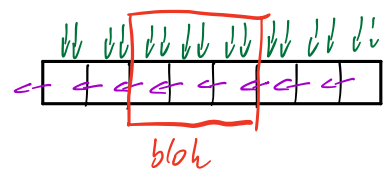
$h: \Theta(n)$

$v: \Theta(n)$

To je ale schválně!

Pohled bych větší přenos dopředu, může být výpočet v konstantním čase.

- Můžeme uvažovat obě možnosti pro carry bit zespodu.



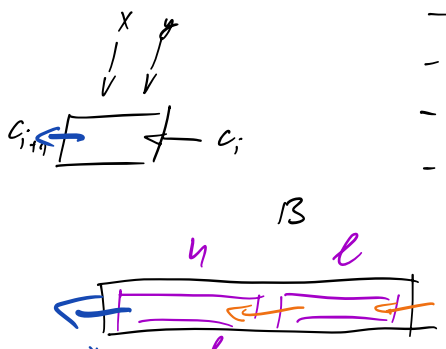
obnovit blok: $f: c_{in} \rightarrow c_{out}$

- identity = <
- negace = nikdy neměně
- konst 0 = 0
- konst 1 = 1

↳ jednotkový blok nemůže, sblížením takových bloků vytvoří negaci

1-bit blok

	x		
	0	1	
y	0	0	<
	1	<	1



$p = x \oplus y$
 $q = x$

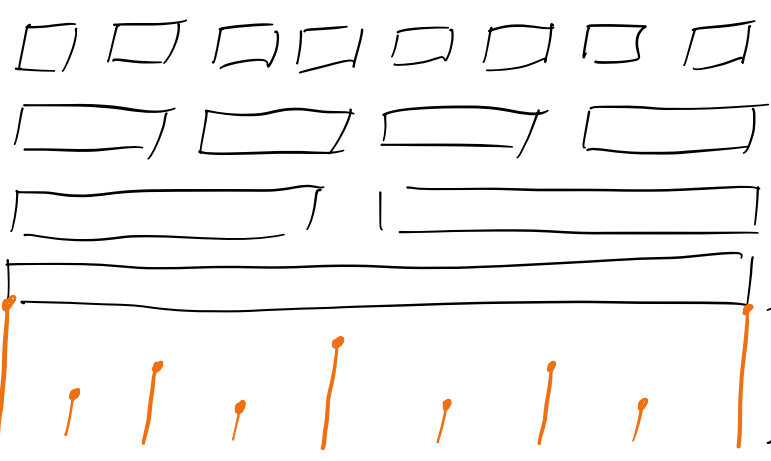
	p		
	0	1	<
h	0	0	0
	1	1	1
	<	0	1

	p q	
<	1	*
0	0	0
1	0	1

$P_B = P_n \wedge P_e$

$q_B = (P_n \wedge q_e) \vee (\neg P_n \wedge q_n)$

Jak udělat binární sčítání? Pomocí karriových bloků:



obnovit karriových bloků

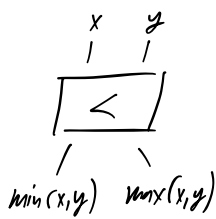
$h: \Theta(\log n)$
 $v: \Theta(n)$

zobnovit bloků

$h: \Theta(\log n)$
 $v: \Theta(n)$

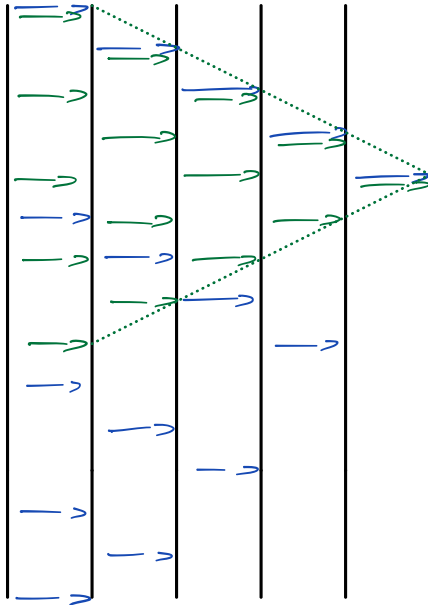
Trídící síť:

Comparator:



SMÚVA: S_{i^v} se nereká.

Bubble Sort:



Tohle ale není paralelní způsob.

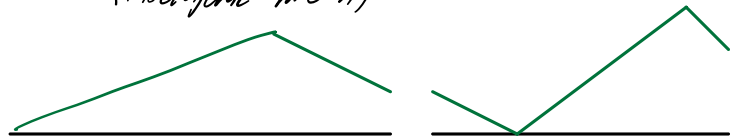
Tohle je paralelní způsob.

Hloubka $\Theta(n)$ \rightarrow lineární paralelní čas
 Velikost $\Theta(n^2)$ \rightarrow lze udělat $\Theta(\log^2 n)$

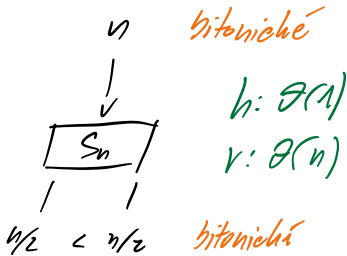
Merge Sort:

Df: Post. $x_0 \dots x_{n-1}$ je bitonická \equiv

$\exists i, j: x_i < x_{i+1} < \dots < x_{i+j} > x_{j+1} > \dots > x_{i+n-1}$
 (indexujeme mod n)



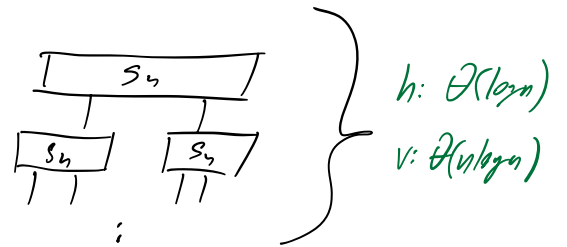
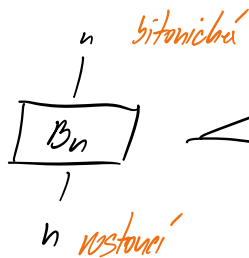
Separator:



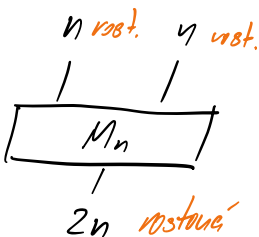
vaci epit dva postoupnosti, které jsou bitonické, ale hlavně více sáh seřazené.

Polud každou opalování za sebou věřit, dostaneme seřazené jednorozměr \rightarrow princip bitonické třídičky.

(Bitonická) třídička:



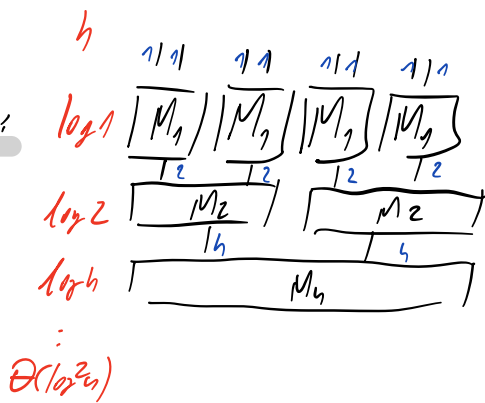
Skévačlan:



\rightarrow vezmeme jednu spojku dvanácti otáčením a provedeme bitonickou třídičkou.

$h: \Theta(\log n)$
 $v: \Theta(n \log n)$

Merge Sort:



Velikost
vstupu / výstup

$h: \Theta(\log^2 n)$

$V: \Theta(n \cdot \log^2 n)$